**Princípios de Projeto Aplicados**

1. **Modularidade:** O código foi organizado em métodos separados para cada funcionalidade (Livros, Revistas, Listar), o que ajuda na legibilidade e na manutenção do código.
2. **Utilização de Layout Managers:** O código utiliza layout managers da biblioteca Swing (como BorderLayout, FlowLayout) para organizar os componentes na interface gráfica, o que é uma boa prática.
3. **Tratamento de Eventos:** O código utiliza listeners de eventos para tratar as ações dos botões, garantindo uma interação dinâmica e responsiva.

**Código em si:**

Classe janela:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamente

Classe Item:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Classe Livro:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Classe Revista:Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente